



08 | OPERAÇÃO

Soft[®] by Everest

Antes de ligar o aparelho esteja certo de que a tensão elétrica de fornecimento é a correta. Com o aparelho conectado à rede hidráulica chegou a hora de encher o reservatório de água.

Coloque um recipiente sob o bico de saída de água e abra a torneira de água natural. Devido a presença de partículas finas de carvão ativado do filtro, no início da operação, a água poderá estar ligeiramente turva. Esta situação é normal e é causada pelo pó de carvão ativado que se forma durante o transporte e manuseio de seu aparelho. Deixe sair a água (20 litros) até que ela esteja cristalina e então abra a torneira de água gelada aguardando que a água saia límpida. A presença de microbolhas de ar na água é normal e pode perdurar por alguns dias. O carvão ativado usado em seu filtro é inócuo à saúde humana.

Nota 1: Retire o bico de saída d'água e enxague em água corrente para remover pequenas partículas de carvão que possam obstruir a passagem de água. Para retirar o bico, seguir fig.5.

Lembramos que estes cuidados devem ser tomados apenas quando da instalação de seu aparelho ou troca de seu filtro de água. Uma vez normalizada a saída de água de seu aparelho, ligue-o à tomada elétrica e aguarde aproximadamente 60 minutos, tempo necessário para o aparelho gelar a água de seu reservatório interno, logo após ele estará pronto para ser usado.

O seu Purificador de água Soft possui um termostato para o controle de temperatura média da água em 8°C, já regulado previamente na fábrica.

O aquecimento do gabinete do seu aparelho é normal. Este aquecimento ocorre devido à troca de calor entre o condensador e o gabinete. Para um bom funcionamento, é necessário que seja instalado em locais com boa ventilação. O aparelho emite sons, parecidos a quando se torce uma forma de gelo, isto é normal e é causado pela camada de gelo que se forma dentro do evaporador frigorífico, além do compressor que produz ruído característico de um motor elétrico, que significa que o compressor está em funcionamento.